



Liste des modifications majeures adoptées dans le règlement 2016-2017

- Application des pénalités 1 pour 1, 2 pour 1, et 3 pour 1 selon la dénomination WPBO respectivement mineure, majeure et majeure aggravée.
- L'application d'une majeure aggravée entraîne l'exclusion du joueur fautif sur le match en cours et sur le match suivant.
- Les pénalités applicables en cas de vitesse excessive (au-dessus de 300 fps) ou de cadence excessive (au-dessus de 10.5) sont modifiées, cf règlement pour les seuils et pénalités applicables (page 5 pour la cadence et page 20 pour la vitesse)
- Le règlement dit M500 est adopté pour tous les formats mais seul le match long se joue à bille limitée (emport d'un loader plein + 2 pots). Les formats courts jouent en bille illimitée.
- Le ramassage des billes au sol est interdit quel que soit le format.
- Le format de jeu en match long reste le race to 4 – 10 minutes, sans merci.
- Réintroduction de la notion de seuil de température pour déterminer le nombre de vêtements autorisés. Attention aux jerseys matelassés qui comptent désormais pour 2 épaisseurs.
- Mise en place du brassard de capitaine/coach pour la gestion des annonces ou réclamations prévues auprès du corps arbitral.
- Le fait de remettre son bouchon de canon en cours de jeu ne constitue pas un motif d'élimination.
- Le joueur n'est plus tenu de demander l'autorisation d'un arbitre pour allumer, éteindre, désactiver l'œil, de marqueur ou du loader, mais il est responsable de la mise en conformité de son marqueur avec le règlement de jeu, en particulier dans la mise en œuvre du blocage des réglages de la carte de son lanceur.